



Engagera ditt barn i pedagogisk lek med PlayShifus innovativa enhet, Shifu Plugo: Räkna. Detta interaktiva spelsystem använder förstärkt verklighet för att förvandla traditionell matematik till en stimulerande, praktisk upplevelse. Barn från förskoleklass till årskurs 5 får en unik pedagogisk upplevelse som inte bara främjar matematiska färdigheter utan också utvecklar problemlösningsskillnader och det logiska tänkandet.

- Innovativt, interaktivt verktyg för inläring
- Åldersanpassade spel för barn (4-10 år)
- Bygger upp STEAM-discipliner
- Inkorporering av förstärkt verklighet
- Fem berättelsebaserade spel

Innovativt, interaktivt verktyg för lärande

Shifu Plugo är ett exceptionellt pedagogiskt verktyg som kombinerar fysisk interaktion med virtuella spel. Speldynan och de utbytbara kiten omvandlar traditionella inlärningsmetoder till en engagerande, uppslukande upplevelse.

Åldersanpassade spel för barn (4-10 år)

Plugo Count har utformats med justerbara svårighetsgrader och erbjuder över 250 utmaningar och pussel. Spelen anpassar sig till ditt barns ålder och inläringstakt, vilket ger en anpassningsbar upplevelse som växer med ditt barn.

Bygger upp STEAM-discipliner

Plugo Count främjar viktiga delar av STEAM, så att ditt barn kan fördjupa sig i vetenskap, teknik, ingenjörskonst, konst och matematik. Genom berättelsebaserade utmaningar kan barnen främja dessa viktiga utbildningsdiscipliner.

Inkorporering av förstärkt verklighet

Augmented Reality (AR) tar lärandet till nya höjder, fångar barnens uppmärksamhet och gör lärandet mer praktiskt och interaktivt. Med AR suddas gränsen mellan fysisk och virtuell lek ut, vilket ger ett unikt perspektiv på traditionell utbildning.

Fem berättelsebaserade spel

Plugo-appen har fem berättelsebaserade spel, vilket ökar variationen och gör inläringen spännande. Varje spel ger nya utmaningar och säkerställer att ditt barns intresse förblir på topp.

Stödjer nordiska språk: Svenska, Danska och Norska.

Paketet innehåller

- 1 Shifu Plugo Gamepad
- 4 operatorer, 2 uppsättningar 0-9 siffror
- Räkna spik
- Guide för snabbstart

Specifikationer för produkten

- Språk som stöds: Åtta, inklusive svenska, norska och danska
- Spelkategorier: Fem berättelsebaserade spel i applikationen
- Utmaningar och pussel: Över 250
- Åldersgrupp: Förskoleklass till årskurs 5
- Pedagogiskt fokus: Matematik, problemlösning, logiskt resonemang
- Ytterligare färdigheter som främjas: Interaktivt lärande, koordination mellan hand och öga

SPECIFIKATIONER

Kartong: 1/6
 Artikelnummer: SHIFU020
 EAN: 619201270527
 Mått: 133 x 340 x 150 mm
 Vikt: 1660 g

Rekommenderat pris

599 SEK

"Den fysisk-virtuella leken är inte bara väldigt rolig, utan också mycket lärorik för ungdomar" - **Forbes**
"Smart tack vare enkel teknik, lek framför kameran med olika leksaker som spelet (appen) känner igen" - **Mirror**

Vad är STEM?

STEM står för Science, Technology, Engineering och Mathematics. Det är ett pedagogiskt tillvägagångssätt som integrerar dessa fyra discipliner för att ge praktiska, verkliga inlärningsupplevelser. STEAM är en utökad version som inkluderar konst tillsammans med STEM-ämnena.