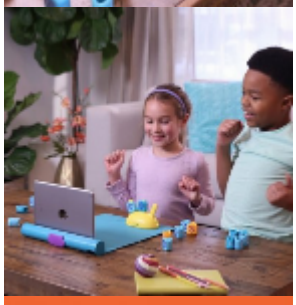
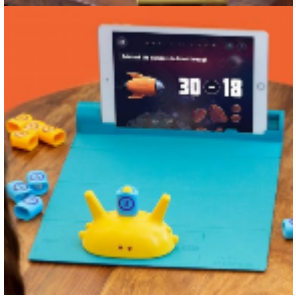
Play Shifu Plugo: Count







Engagera ditt barn i pedagogisk lek med den innovativa enheten Shifu Plugo: Count från PlayShifu. Det här interaktiva spelsystemet använder förstärkt verklighet för att förvandla traditionell matematik till en stimulerande, praktisk upplevelse. Barn från förskolan till årskurs 5 får ta del av en unik pedagogisk satsning som inte bara främjar matematiska färdigheter, utan också utvecklar problemlösningsförmåga och logiskt tänkande.

- Innovativt, interaktivt inlärningsverktyg
- Åldersanpassade spel för barn (4–10 år)
- Utvecklar kunskaper inom STEAM-ämnena
- Integrering av förstärkt verklighet
- Fem berättelsebaserade spel

Innovativt, interaktivt inlärningsverktyg
Shifu Plugo är ett enastående pedagogiskt verktyg som kombinerar fysisk interaktion med virtuellt spelande. Spelplattan och de utbytbara satserna förvandlar traditionella inlärningsmetoder till en engagerande och uppslukande upplevelse.

Åldersanpassade spel för barn (4–10 år)
Plugo Count är utformat med justerbara svårighetsgrader och erbjuder över 250 utmaningar och pussel. Spelen anpassar sig efter ditt barns ålder och inlärningstakt, vilket garanterar en anpassningsbar upplevelse som växer med barnet.

Utvecklar kunskaper inom STEAM-ämnena
Plugo Count främjar viktiga delar av STEAM, så att ditt barn kan fördjupa sig i naturvetenskap, teknik, ingenjörskonst, konst och matematik. Genom berättelsebaserade utmaningar kan barn utveckla sina kunskaper inom dessa viktiga ämnen.

Integrering av förstärkt verklighet
Förstärkt verklighet (AR) tar inlärningen till nya höjder, fångar barnens uppmärksamhet och gör inlärningen mer praktisk och interaktiv. Med AR suddas gränsen mellan fysisk och virtuell lek ut, vilket ger ett unikt perspektiv på traditionell utbildning.

Fem berättelsebaserade spel
Plugo-appen har fem berättelsebaserade spel som ger större variation och håller inlärningen spännande. Varje spel ger en ny uppsättning utmaningar, vilket säkerställer att ditt barns intresse hålls på topp.

Nordiska språk som stöds: Svenska, danska och norska.
Övriga språk som stöds: Engelska, tyska, italienska, franska, spanska, polska och nederländska.

Förpackningen innehåller

- 1 Shifu Plugo-spelplatta
- 4 räknetecken, 2 uppsättningar siffror 0–9
- Count Spike
- Snabbstartsguide

Produktspecifikationer

- Språk som stöds: Åtta, inklusive svenska, norska och danska
- Spelkategorier: Fem berättelsebaserade spel i applikationen
- Utmaningar och pussel: Över 250
- Åldersgrupp: Förskolan till årskurs 5
- Pedagogiskt fokus: Matematik, problemlösning, logiskt tänkande
- Ytterligare färdigheter som främjas: Interaktiv inlärning, hand-öga-koordination

"Den fysiskt-virtuella leken är inte bara väldigt rolig, utan också mycket pedagogisk för yngre barn" - **Forbes**
"Smart tack vare enkel teknik, lek framför kameran med olika leksaker som spelet (appen) känner igen" - **Mirror**

Vad är STEM?
STEM står för Science, Technology, Engineering och Mathematics – naturvetenskap, teknik, ingenjörskonst och matematik. Det är ett pedagogiskt arbetssätt som integrerar dessa fyra discipliner för att ge praktiska, verklighetsnära inlärningsupplevelser. STEAM är en utökad version som inkluderar konst och skapande tillsammans med STEM-ämnena.

SPECIFIKATIONER

Kartong: 1/6
Artikelnummer: SHIFU020
EAN: 619201270527
Mått: 133 x 340 x 150 mm
Vikt: 1660 g

Rekommenderat pris

599 SEK