



Engasjer barnet ditt i pedagogisk lek med PlayShifus innovative enhet, Shifu Plugo: Count. Dette interaktive spillsystemet bruker utvidet virkelighet for å gjøre tradisjonell matematikk til en stimulerende, praktisk opplevelse. Barn fra førskolealder til 5. klasse får en unik pedagogisk opplevelse som ikke bare fremmer matematiske ferdigheter, men som også utvikler evnen til problemløsning og logisk resonnement.

- Innovativt, interaktivt læringsverktøy
- Alderstilpassede spill for barn (4-10 år)
- Bygger opp STEAM-disipliner
- Inkorporering av utvidet virkelighet
- Fem historiebaserte spill

Innovativt, interaktivt læringsverktøy

Shifu Plugo er et eksepsjonelt pedagogisk verktøy som kombinerer fysisk interaksjon med virtuell spilling. Spillputen og de utskiftbare settene forvandler tradisjonelle læringsmetoder til en engasjerende, opptakende opplevelse.

Alderstilpassede spill for barn (4-10 år)

Plugo Count er designet med justerbare vanskelighetsgrader og byr på over 250 utfordringer og gåter. Spillene tilpasser seg barnets alder og læringstempo, slik at du får en tilpasset opplevelse som vokser med barnet ditt.

Bygger opp STEAM-disipliner

Plugo Count fremmer viktige elementer i STEAM, slik at barnet ditt kan fordype seg i vitenskap, teknologi, ingeniørfag, kunst og matematikk. Gjennom historiebaserte utfordringer kan barna fremme disse viktige utdanningsdisiplinene.

Inkorporering av utvidet virkelighet

Augmented Reality (AR) løfter læringen til nye høyder, fanger barnas oppmerksomhet og gjør læringen mer praktisk og interaktiv. Med AR viskes grensen mellom fysisk og virtuell lek ut, noe som gir et unikt perspektiv på tradisjonell utdanning.

Fem historiebaserte spill

Plugo-appen har fem historiebaserte spill, noe som øker variasjonen og gjør læringen spennende. Hvert spill byr på nye utfordringer, noe som sikrer at barnets interesse holdes på topp.

Støttede nordiske språk: Svensk, dansk og norsk.

Pakken inkluderer

- 1 Shifu Plugo Gamepad
- 4 operatører, 2 sett med 0-9-tall
- Tellepinne
- Hurtigstartveiledning

Produktspesifikasjoner

- Språk som støttes: Åtte språk, inkludert svensk, norsk og dansk
- Spillkategorier: Fem historiebaserte spill i applikasjonen
- Utfordringer og gåter: Over 250
- Aldersgruppe: Førskolebarn til 5. klasse
- Pedagogisk fokus: Matematikk, problemløsning, logisk resonnering
- Ytterligere ferdigheter som fremmes: Interaktiv læring, hånd-øye-koordinasjon

"Den fysisk-virtuelle leken er ikke bare veldig morsom, den er også svært lærerik for de yngste" -

Forbes

"Smart på grunn av enkel konstruksjon, lek foran kameraet med ulike leker som spillet (appen) gjenkjenner" - Mirror

Hva er STEM?

STEM står for Science, Technology, Engineering og Mathematics. Det er en pedagogisk tilnærming som integrerer disse fire fagområdene for å gi praktiske læringserfaringer fra den virkelige verden. STEAM er en utvidet versjon som inkluderer kunsthag sammen med STEM-fagene.

SPECIFICATIONS

Kartong: 1/6
 Artikkel-ID: SHIFU020
 EAN: 619201270527
 Size: 133 x 340 x 150 mm
 Weight: 1660 g

Recommended price

599 SEK