



SPECIFICATIONS

Kartonki: 1/6
Tunnus: SHIFU020
EAN: 619201270527
Size: 133 x 340 x 150 mm
Weight: 1660 g

Recommended price
599 SEK

Ota lapsesi mukaan opettavaiseen leikkiin PlayShifun innovatiivisella laitteella, Shifu Plugolla: Count. Tämä interaktiivinen pelijärjestelmä käyttää lisättyä todellisuutta ja muuttaa perinteisen matematiikan stimuloivaksi, käytännönläheiseksi kokemukseksi. PreK:sta 5. luokkaan asti lapset saavat ainutlaatuisen opetuksellisen kokemuksen, joka ei ainoastaan edistä matemaattisia taitoja vaan myös kehittää ongelmanratkaisukykyä ja loogista päättelyä.

- Innovatiivinen, interaktiivinen oppimisväline
- Ikään sopeutuvat pelit lapsille (4-10 vuotta).
- Kehittää STEAM-oppiaineita
- Lisätyn todellisuuden hyödyntäminen
- Viisi tarinapohjaista peliä

Innovatiivinen, interaktiivinen oppimisväline

Shifu Plugo on poikkeuksellinen opetusväline, jossa yhdistyvät fyysinen vuorovaikutus ja virtuaalinen pelaaminen. Pelialusta ja vaihdettavat sarjat muuttavat perinteiset oppimismenetelmät mukaansatempaavaksi, immersiiiviseksi kokemukseksi.

Ikään sopeutuvat pelit lapsille (4-10 vuotta)

Plugo Count on suunniteltu säädettävillä vaikeustasoilla, ja se tarjoaa yli 250 haastetta ja palapeliä. Pelit mukautuvat lapsesi iän ja oppimisvauhdin mukaan, mikä takaa räätälöitävän kokemuksen, joka kasvaa lapsesi mukana.

Rakentaa STEAM-oppiaineita

Plugo Count edistää STEAMin keskeisiä elementtejä, jolloin lapsesi voi syventyä tieteeseen, teknologiaan, tekniikkaan, taiteeseen ja matematiikkaan. Tarinapohjaisten haasteiden avulla lapset voivat edistää näitä tärkeitä opetusaloja.

Lisätyn todellisuuden sisällyttäminen.

Lisätty todellisuus (Augmented Reality, AR) nostaa oppimisen uusiin ulottuvuuksiin, kiehtoo lasten huomion ja tekee oppimisesta käytännönläheisempää ja vuorovaikutteisempää. AR:n avulla fyysisen ja virtuaalisen leikin raja hämärtyy, mikä tarjoaa ainutlaatuisen näkökulman perinteiseen opetukseen.

Viisi tarinapohjaista peliä

Plugo-sovelluksessa on viisi tarinapohjaista peliä, jotka lisäävät vaihtelua ja pitävät oppimisen jännittävänä. Jokainen peli tuo mukanaan uusia haasteita, mikä varmistaa, että lapsesi mielenkiinto pysyy yllä.

Tuetut pohjoismaiset kielet: Ruotsi, tanska ja norja.

Paketti sisältää

- 1 Shifu Plugo Gamepad
- 4 operaattoria, 2 numerosarjaa 0-9.
- Count Spike
- Pikaopas

Tuotteen tekniset tiedot

- Tuetut kielet: Kahdeksan, mukaan lukien ruotsi, norja ja tanska
- Pelikategoriat: Sovelluksessa on viisi tarinapohjaista peliä
- Haasteet ja palapelit: Yli 250
- Ikäryhmä: Luokka: PreK - Grade 5
- Opetuksellinen painopiste: Matematiikka, ongelmanratkaisu, looginen päättelykyky.
- Lisätaidot: Vuorovaikutteinen oppiminen, käsi-silmä-koordinaatio

"Fyysis-virtuaalinen leikki ei ole vain hauskaa, vaan myös erittäin opettavaista nuorille" - Forbes
"Nokkela yksinkertaisen tekniikan ansiosta, leiki kameran edessä erilaisilla leluilla, jotka peli (sovellus) tunnistaa." - Mirror

Mitä on STEM?

STEM tarkoittaa tiedettä, teknologiaa, tekniikkaa ja matematiikkaa. Se on opetusmenetelmä, jossa nämä neljä tieteenalaa yhdistetään käytännönläheisten, reaali maailman oppimiskokemusten tarjoamiseksi. STEAM on laajennettu versio, joka sisältää STEM-aineiden ohella myös taiteet.