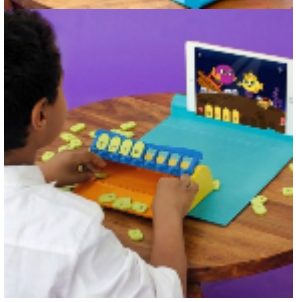
PlayShifu Plugo: Kirjaimet



Tervetuloa interaktiivisen oppimisen tulevaisuuteen, PlayShifus Plugo: Bokstäverin pariin. Tämä AR-teknologiaa hyödyntävä pelijärjestelmä on suunniteltu aktivoimaan lapsesi ajattelua ja herättämään uteliaisuutta. Se ei ainoastaan auta lasta leikkimään ja oppimaan, vaan tukee myös englannin kielen, kieliopin ja luetun ymmärtämisen perustaitojen kehittymistä.

- 5 tarinapohjaista peliä
- Yli 250 haastetta ja pulmaa
- Ikätasolle sopivia haasteita
- Taitojen kehittäminen
- STEM- ja STEAM-opetus

5 tarinapohjaista peliä
Plugo: Bokstäver -pakkaukseen sisältyy 5 tarinapohjaista peliä mukana tulevassa sovelluksessa. Jokainen peli on suunniteltu ruokkimaan lapsesi mielikuvitusta ja samalla vahvistamaan hänen kielitaitoaan.

Yli 250 haastetta ja pulmaa
Yli 250 haastetta ja pulmaa tarjoaa lapsellesi loputtomasti hauskaa ja oppimista. Haasteet on suunniteltu herättämään lapsessa kiinnostusta oppimiseen.

Ikätasolle sopivia haasteita
Pakkauksemme haasteet ja pelit on mukautettu eri ikäryhmille, ja niiden vaikeustaso kasvaa lapsesi mukana. PreK-tasolta aina Grade 5 -tasolle asti lapsesi ei kasva tästä paketista ulos ihan heti.

Taitojen kehittäminen
Plugo: Bokstäver -pakkaus tarjoaa paljon muutakin kuin oikeinkirjoitusta ja kielioppia. Se kehittää kielellisiä taitoja, ymmärtämistä ja tarinankerrontakykyä ja tukee näin monipuolista kielenoppimista.

STEM- ja STEAM-opetus
Tuo tieteen, teknologian, insinööritieteiden, taiteen ja matematiikan (STEAM) osa-alueet osaksi lapsesi oppimisrutiinia. Tämä AR-teknologiaa hyödyntävä pelijärjestelmä vahvistaa STEM-taitoja ja edistää lapsesi loogista päättelyä ja luovaa ajattelua.
Tukee pohjoismaisia kieliä: ruotsi, tanska ja norja.

Tuotetiedot
PlayShifu Plugo: Bokstäver sopii 4-10-vuotiaille lapsille. Se on yhteensopiva kaikkien nykyaikaisten iOS- ja Android-tablettien kanssa. Mukana tuleva sovellus sisältää ikätasolle sopivia pelejä laajalle ikähaarukalle.

Pakkaus sisältää
48 kirjainlaattaa
1 kirjainpidike pelaamiseen ja laattojen säilytykseen
Pikaopas
1 gamepad
"Fyysisen ja virtuaalisen maailman yhdistävä leikki ei ole vain erittäin hauskaa, vaan myös hyvin opettavaista nuorille" - **Forbes**
"Nerokasta yksinkertaisen teknologian ansiosta - leiki kameran edessä erilaisilla leluilla, jotka peli (sovellus) tunnistaa." - **Mirror**

Mitä STEM on?
STEM tulee sanoista Science, Technology, Engineering ja Mathematics. Se on opetuksellinen lähestymistapa, jossa nämä neljä oppiainetta yhdistetään käytännönläheisiksi, todelliseen maailmaan liittyviksi oppimiskokemuksiksi. STEAM on laajennettu versio, jossa STEM-aineisiin on lisätty taide.

SPECIFICATIONS

Kartonki: 1/6
Tunnus: SHIFU025
EAN: 8908013692026
Size: 134 x 334 x 150 mm
Weight: 1600 g

Recommended price

599 SEK