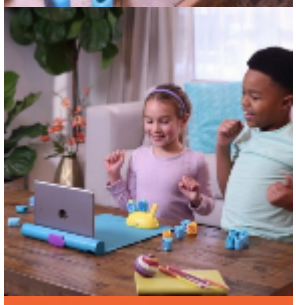
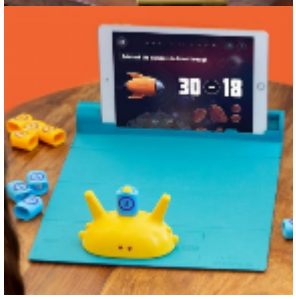
Play Shifu Plugo: Count







Innosta lastasi oppimaan leikin kautta PlayShifun innovatiivisella Shifu Plugo: Count -laitteella. Tämä vuorovaikutteinen pelijärjestelmä hyödyntää lisättyä todellisuutta ja muuttaa perinteisen matematiikan innostavaksi, käytännönläheiseksi kokemukseksi. Esikoululaisista 5.-luokkalaisiin ulottuvalle ikäryhmälle suunnattu järjestelmä tarjoaa ainutlaatuisen oppimiselämyksen, joka kehittää matematiikan taitojen lisäksi ongelmanratkaisukykyä ja loogista päättelyä.

- Innovatiivinen, vuorovaikutteinen oppimistyökalu
- Iän mukaan mukautuvat pelit lapsille (4–10 vuotta)
- Vahvistaa STEAM-aineiden osaamista
- Hyödyntää lisättyä todellisuutta
- Viisi tarinapohjaista peliä

Innovatiivinen, vuorovaikutteinen oppimistyökalu
Shifu Plugo on poikkeuksellinen oppimistyökalu, joka yhdistää fyysisen tekemisen ja virtuaalisen pelaamisen. Pelialusta ja vaihdettavat sarjat muuttavat perinteiset oppimismenetelmät kiehtovaksi ja mukaansatempaavaksi kokemukseksi.

Iän mukaan mukautuvat pelit lapsille (4–10 vuotta)
Säädettävillä vaikeustasoilla varustettu Plugo Count tarjoaa yli 250 haastetta ja arvoitusta. Pelit mukautuvat lapsesi iän ja oppimistahdin mukaan, mikä takaa yksilöllisen kokemuksen, joka kasvaa lapsesi mukana.

Vahvistaa STEAM-aineiden osaamista
Plugo Count edistää STEAM-oppimisen keskeisiä osa-alueita ja antaa lapsesi syventyä luonnontieteisiin, teknologiaan, insinööritaitoihin, taiteeseen ja matematiikkaan. Tarinapohjaisten haasteiden avulla lapset voivat kehittää osaamistaan näissä tärkeissä oppiaineissa.

Hyödyntää lisättyä todellisuutta
Lisätty todellisuus (AR) vie oppimisen uusiin korkeuksiin, vangitsee lasten mielenkiinnon ja tekee oppimisesta toiminnallisempaa ja vuorovaikutteisempaa. AR-teknologia hämärtää fyysisen ja virtuaalisen leikin rajaa ja tarjoaa ainutlaatuisen näkökulman perinteiseen oppimiseen.

Viisi tarinapohjaista peliä
Plugo-sovelluksessa on viisi tarinapohjaista peliä, jotka lisäävät vaihtelua ja pitävät oppimisen innostavana. Jokainen peli tuo mukanaan uusia haasteita ja pitää lapsesi mielenkiinnon yllä.

Tuetut pohjoismaiset kielet: ruotsi, tanska ja norja.
Muut tuetut kielet: englanti, saksa, italia, ranska, espanja, puola ja hollanti.

Pakkaus sisältää

- 1 Shifu Plugo -pelialustan
- 4 laskutoimitusmerkkiä, 2 sarjaa numeroita 0–9
- Count-tappi
- Pikaoppaan

Tuotetiedot

- Tuetut kielet: Kahdeksan, mukaan lukien ruotsi, norja ja tanska
- Pelikategoriat: Viisi tarinapohjaista peliä sovelluksessa
- Haasteet ja arvoitukset: Yli 250
- Ikäryhmä: Esikoulusta 5. luokkaan
- Oppimispainopiste: Matematiikka, ongelmanratkaisu, looginen päättely
- Muut kehitettävät taidot: Vuorovaikutteinen oppiminen, käden ja silmän yhteistyö

"Fyysisen ja virtuaalisen leikin yhdistelmä ei ole vain todella hauskaa, vaan myös erittäin opettavaista pienille lapsille" - **Forbes**
"Näppärää yksinkertaisen tekniikan ansiosta: leiki kameran edessä erilaisilla leluilla, jotka peli (sovellus) tunnistaa" - **Mirror**

Mitä STEM tarkoittaa?
STEM tulee englannin kielen sanoista Science, Technology, Engineering ja Mathematics (luonnontieteet, teknologia, insinööritaidot ja matematiikka). Se on oppimislähestymistapa, joka yhdistää nämä neljä tieteenalaa tarjoten käytännönläheisiä ja todelliseen maailmaan liittyviä oppimiskokemuksia. STEAM on laajennettu versio, joka sisältää myös taiteet (Arts) STEM-aineiden lisäksi.

SPECIFICATIONS

Kartonki: 1/6
Tunnus: SHIFU020
EAN: 619201270527
Size: 133 x 340 x 150 mm
Weight: 1660 g

Recommended price

599 SEK