



Engager dit barn i lærerig leg med PlayShifus innovative enhed, Shifu Plugo: Count. Dette interaktive spilsystem anvender augmented reality til at gøre traditionel matematik til en stimulerende, praktisk oplevelse. Børn fra børnehaveklasse til 5. klasse får en unik pædagogisk oplevelse, der ikke kun fremmer matematiske færdigheder, men også udvikler evnen til problemløsning og logisk tænkning.

- Innovativt, interaktivt læringsværktøj
- Alderstilpassede spil til børn (4-10 år)
- Opbygger STEAM-discipliner
- Inkorporering af Augmented Reality
- Fem historiebaserede spil

Innovativt, interaktivt læringsværktøj

Shifu Plugo er et enestående pædagogisk værktøj, der kombinerer fysisk interaktion med virtuelle spil. Spillepladen og de udskiftelige sæt forvandler traditionelle læringsmetoder til en engagerende, fordybende oplevelse.

Alderstilpassede spil til børn (4-10 år)

Plugo Count er designet med justerbare sværhedsgrader og tilbyder over 250 udfordringer og gåder. Spillene tilpasser sig dit barns alder og læringstempo og sikrer en brugerdefineret oplevelse, der vokser med dit barn.

Opbygger STEAM-discipliner

Plugo Count fremmer nøgleelementerne i STEAM og giver dit barn mulighed for at fordybe sig i videnskab, teknologi, teknik, kunst og matematik. Gennem historiebaserede udfordringer kan børn fremme disse vigtige uddannelsesmæssige discipliner.

Inkorporering af Augmented Reality

Augmented Reality (AR) løfter læring til nye højder, fanger børns opmærksomhed og gør læring mere praktisk og interaktiv. Med AR udviskes grænsen mellem fysisk og virtuel leg, hvilket giver et unikt perspektiv på traditionel uddannelse.

Fem historiebaserede spil

Plugo-appen har fem historiebaserede spil, der øger variationen og holder læringen spændende. Hvert spil giver et nyt sæt udfordringer, som sikrer, at dit barns interesse forbliver i top.

Understøttede nordiske sprog: Svensk, dansk og norsk.

Pakken indeholder

- 1 Shifu Plugo Gamepad
- 4 operatører, 2 sæt 0-9 tal
- Tælle-spids
- Hurtig start-guide

Specifikationer for produktet

- Understøttede sprog: Otte, herunder svensk, norsk og dansk
- Spilkategorier: Fem historiebaserede spil i applikationen
- Udfordringer og gåder: Over 250
- Aldersgruppe: Førskolebørn til 5. klasse
- Pædagogisk fokus: Matematik, problemløsning, logisk ræsonnement
- Yderligere færdigheder fremmes: Interaktiv læring, hånd-øje-koordination

"Den fysisk-virtuelle leg er ikke kun meget sjov, men også meget lærerig for børn" - Forbes
"Smart på grund af simpel teknik, leg foran kameraet med forskelligt legetøj, som spillet (appen) genkender" - Mirror

Hvad er STEM?

STEM står for Science, Technology, Engineering og Mathematics. Det er en pædagogisk tilgang, der integrerer disse fire discipliner for at give praktiske læringsoplevelser fra den virkelige verden. STEAM er en udvidet version, der inkluderer kunst sammen med STEM-fagene.

SPECIFICATIONS

Karton: 1/6
 Vare-ID: SHIFU020
 EAN: 619201270527
 Size: 133 x 340 x 150 mm
 Weight: 1660 g

Recommended price

599 SEK